

《博弈论导论》课程提纲

聂辉华

An Introduction to Game Theory

2025秋季

经济学专业必修课

教师：聂辉华 教授

办公室：明德主楼

办公时间：预约

Email: niehuihua(at)vip.163.com

助教：龚晨烨（gongchenye@ruc.edu.cn）

学分：2

课程安排：9/18/2025–1/5/2026（18周）

教室：明商0102教室

时间：每周一下午14:00–15:30

期末考试：TBA

课程网站：<http://www.niehuihua.com>（白鲨在线）

微信公众号：聂辉华（ID: Nie_huihua）

教材

（推荐）[美]艾里克·拉斯穆森（Eric Rasmusen），2009：《博弈与信息》（第四版），中国人民大学出版社，定价68元。全书电子版（4rd）：<http://www.rasmusen.org/GI/download.htm>

（备选）[美]Steven Tadelis, 2012, *Game Theory: An Introduction*, Princeton University Press.

（备选）[美]罗伯特·吉本斯（Robert Gibbons），1999：《博弈论基础》，中国社会科学出版社，定价25元。

（备选）聂辉华，《跟<西游记>学创业——一本人人都要读的管理秘籍》，中国人民大学出版社，2015年

（备选）聂辉华，《一切皆契约：真实世界中的博弈与决策》，上海三联出版社，2021年

课程简介

博弈论导论主要介绍博弈论的基本概念、基本分析框架、几种主要的博弈论模型，以及博弈论在个人决策、商业竞争、国家竞争中的应用。本课程属于初级程度，要求学生具备微积分和概率论等数学知识。

课程目标

本课程的主要目标是帮助学生掌握博弈论的基本概念和分析框架，并能运用这些知识解释和预测现实中的经济现象（特别是企业竞争），同时也为今后研究生阶段的学习和研究提供理论基础。

课程准备

学生如果在课前预习指定教材的相关内容将有所裨益。

考试分数

平时作业（含小组演示） 大约50%

期末考试（计算和分析题） 大约50%

相关规则

作业不能缺漏，考试不能迟到。

授课进度

教学周	章节名称	教学内容与教学要求	课外学习内容与要求
第1周	第1章导论	基本概念	电影《美丽心灵》
第2周	第1章导论	基本框架	寓言“田忌赛马”
第3周	第2章完全信息静态博弈	优势策略均衡	《一切皆契约》
第4周	第2章完全信息静态博弈	重复剔除的优势均衡	《微观动机与宏观行为》
第5周	第2章完全信息静态博弈	纳什均衡	《麦琪的礼物》
第6周	第2章完全信息静态博弈	混合策略	《冲突的战略》
第7周	第2章完全信息静态博弈	连续策略	《博弈论与信息经济学》
第8周	第3章完全信息动态博弈	子博弈完美纳什均衡	《博弈论与信息经济学》
第9周	第3章完全信息动态博弈	应用 I: 要挟诉讼模型	《法律经济学》
第10周	第3章完全信息动态博弈	应用 II: 斯塔克博格模型	《博弈论与信息经济学》
第11周	第3章完全信息动态博弈	承诺	《身边的博弈》
第12周	第3章完全信息动态博弈	有限重复博弈：连锁店悖论	《博弈论与信息经济学》
第13周	第3章完全信息动态博弈	无限重复博弈：无名氏定理	《博弈论与信息经济学》
第14周	第4章不完全信息静态博弈	海萨尼转换和贝叶斯均衡	《一切皆契约》
第15周	第5章不完全信息动态博弈	市场进入博弈	寓言“黔之驴”
第16周	第6章讨价还价	有限轮流出价	《博弈论教程》